

アプリ試作専門サービス

First Prototyping

ファースト・プロトタイピング



触ってみて、使ってみて、
初めて気づく発見がある

あなたの素晴らしいアイデアから、最高のアプリを生み出すために、
まずは試作アプリを作ることから始めましょう！

実際に触って感じる使い心地や、思わぬ設計の見落としなど、
試作アプリを作り、使ってみなければ気付けない発見がたくさんあります。
「ファースト・プロトタイピング」で、心から満足できるアプリを開発しましょう！



「ファースト・プロトタイピング」って何？

「速く」「低コスト」で「簡単」に 実際に操作できる試作アプリをつくります。



「ファースト・プロトタイピング」の試作アプリ

- ✓ セキュリティ性、拡張性、装飾性など
品質にかかるコストを省略し
早く作り、すぐに試せることを最優先！
- ✓ モックアップ（はりぼて）ではなく「機能」を実装し
スマホ上で実際に操作できる！

1 最短2週間で、 試作アプリが試せます。

お申込みから、最短2週間（10営業日）の短納期で試作アプリを制作し、納品いたします。

長い時間をかけて構想を練るよりも、実際にアプリを作り、使ってみた方が、イメージが具体的になり、素晴らしいアイデアが浮かんだり、より良い決断をすることができます。

3 手間をかけずに、 簡単に発注できます。

発注のために多くの手間をかける必要はありません。簡単なリストや、手書きのスケッチなどで、アプリの核となる「ご要望」を伝えて頂ければ発注可能です。

いただいた資料に加えて、お電話によるヒアリングを通して、しっかりとお客様のご要望を受け取り、試作アプリへ反映いたします。

2 30万円からの低価格で、 気軽に試せます。

30万円からの低価格で、試作アプリを制作することができます。

さらに、バージョンアップサービス(10万円～)により、一度作った試作アプリは、改善や修正、機能追加など、気軽にバージョンアップしていくことが可能です。

4 難しいことは、 専門家に丸投げOK。

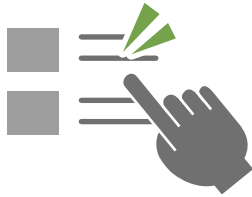
詳細な設計や画面デザインなど、ご要望の中に不足している部分は、プロのUIデザイナーやアプリ設計者が最適な設計で補足いたします。

発注や制作に労力をかけることなく、製品企画の検証や改善といった、経験価値の高い業務に社内の労力を集中させることができます。

あなたが確かめたいことは何ですか？

ファースト・プロトタイピングは、 あなたが「試したいコト」をカタチにします！

アプリの核となる「機能」



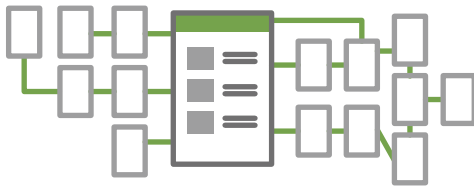
アプリの核となる「コア機能」を実際に触って、使ってみて、このアプリがユーザーに愛されるものになるのか確かめたい！

インターフェイスデザイン



使いやすく、分かりやすく、ユーザー迷わないようなデザインになっているか、配色やデザインが雰囲気にマッチしているかを確かめたい！

アプリの全体設計



各画面のモックアップ（はりばて）を組み合わせ、すべての画面と動線を実装して、アプリの全体像や、完成品のイメージを確かめたい！

インタラクション（操作反応）



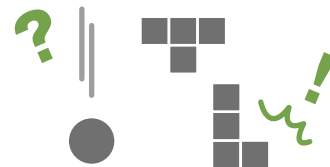
ユーザーの操作に対するアニメーションやエフェクトなどの「反応」を実際に体験してみて、「操作感」や「心地よさ」を確かめたい！

様々な種類のデータや状態



データがまったく無い状態や、データが大量にある状態など、1つの理想的なデータだけではなく、色々なデータを自由に試してみたい！

ゲーム性

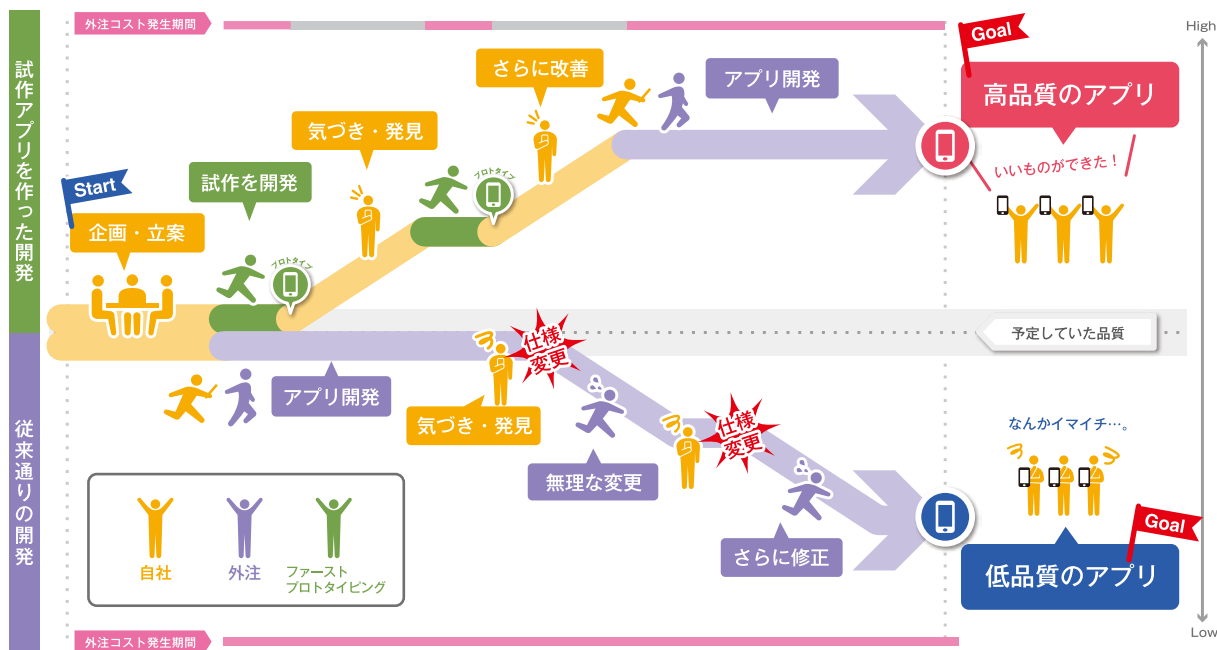


新しいアイデアから生まれたゲームを、実際にプレイしてみて、そのゲームが本当に楽しいのか、面白いのかを確かめたい！

たくさんの時間をかけて「空想」するより
実物を手にとり「使ってみる」のが、アイデアを**成功**させる一番の近道！

導入のメリット

「気づき」や「発見」は、早ければ早いほど**品質**を高め、遅くなればなるほど、**損失**が大きくなる！



試作アプリを作ること、早い段階で「気づき」や「発見」を得ることができると、改善のチャンスが生まれ、適正なコストで高品質なアプリを作ることができます。

試作アプリで早く「気づき」、早く「発見」

高品質のアプリをリリースして、ビジネスチャンスをしっかり掴もう！

アプリをリリースした瞬間から、新しいビジネスがスタートします。高品質なアプリをリリースできれば、多くのビジネスチャンスをつかむことができるでしょう。しかし、元のアイデアがどんなに素晴らしいものでもアプリの品質が低ければ、掴めるはずであった、多くのビジネスチャンスを逃してしまい、大きな損失を生み出してしまいます。



「ファースト・プロトタイピング」を選ぶ

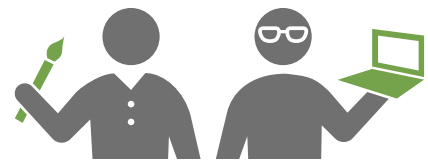
3つの理由

01

試作アプリを作るための デザイナーやエンジニアが不要！

通常、試作アプリを作るためにはデザイナーやエンジニアの技能が必要となり、相当な時間と労力がかかります。

しかし、「ファースト・プロトタイピング」なら、要望を丸投げするだけで、簡単に試作アプリを作成できるため、制作にコストをかけることなく、企画の検証や、改善案の模索といった、経験価値の高い業務に社内の労力を集中させることができます。



02

必要な「機能」を、 実際に試してみるができる！

「ファースト・プロトタイピング」で作成される試作アプリはデザインだけのモックアップ（はりぼて）ではなく、そのアプリの核となる「機能」を実装していますので、実際に操作・体験しなければ分からない、多くの発見や、気づきを得ることができます。



03

面倒な開発者登録など 手間のかかる手続きがいらない！

通常、アプリの開発や配布には、Apple や Google への開発者登録や、法人 DUNS ナンバーの届け出、英文による問い合わせなどの煩雑な手間と余分な費用がかかります。

「ファースト・プロトタイピング」を利用すれば、これらの面倒で煩雑な手続きが一切必要ありません。



料金プラン

基本プラン

30
万円～

ファースト・プロトタイピング基本内容

- 試作アプリ開発※1
- アプリデータ納品※2
- 基本的なアプリ設計
- 納品後の無料修正※3
- 基本的な UI デザイン
- iOS:AdHoc デバイス登録（1 台）

※1 iPhone, Android どちらか 1 つを選択

※2 対応 OS バージョンは弊社指定

※3 作業量 1 日分まで

オプション

- ソースコード納品
- 仕様書作成
- OS バージョン指定
- ユーザビリティテスト
- ストア配信対応
- iOS デバイス追加登録

※ オプション料金は都度お見積り



試作アプリをバージョンアップ！

改善・修正

機能追加

バージョンアップ
10万円～

一度作った試作アプリは、何度でも改善したり、機能を追加することができます。

最初から作り直す必要がないため、低コストで試作アプリをバージョンアップしていくことができます。

基本プラン



バージョンアップ

改善・修正
機能追加

10万円～



バージョンアップ

改善・修正
機能追加

10万円～



サービスご利用の流れ

STEP 1

お客様

Web からお見積りご依頼

フォーム入力時間：10 分程度

- ・お名前、ご連絡先など、必要な情報を Web フォームにご入力いただきます。
- ・試作するアプリの概要や参考資料など、ヒアリング・お見積りを円滑に進行するための情報をご入力いただきます。
- ・参考資料は、箇条書きのリストや、手書きのスケッチなど、簡単なものでも大丈夫です。

STEP 2

お客様

お電話によるヒアリング

ヒアリング時間：30 分程度

- ・お電話にて、試作アプリに求められる要件や、ご予算など、お見積りの作成に必要な情報をお伺いします。
- ・不明点やご質問などにお答えいたします。

STEP 3

ファースト・プロトタイプ

お見積もり・お申込み書発行

お見積り期間：1～3 営業日

- ・ヒアリングでお伺いした情報を元に、お見積りを作成いたします。
- ・ご予算とご予算の規模が一致しない場合、再ヒアリングや、複数パターンのお見積りをご提案いたします。
- ・お見積り、試作アプリの要件、納期、契約事項、秘密保持契約を記載したお申込書を発行いたします。

STEP 4

お客様

お申込み・お支払い

- ・お申込書の内容に問題がなければ、必要事項を記入しご提出いただきます。
- ・お申込書に記載された料金を、指定された振込先へご入金いただきます。
- ・試作アプリに使用する画像等の素材がある場合、送信いただきます。

STEP 5

ファースト・プロトタイプ

試作アプリ制作開始

- ・お申込書の提出と、ご入金を確認された翌日より、試作アプリの制作を開始いたします。
- ・最短 2 週間で、試作アプリを納品いたします。

FAQ

Q 「試作アプリ」と「製品版アプリ」との違いは何ですか？

A 製品版のアプリ開発では、拡張性や安定性を重視し、品質の高いものを作るために多くの時間を費やしますが、試作アプリは、何よりも短期間で、動くものを作ることを重視しています。そのため、試作アプリは製品版のアプリに比べて、拡張性や安定性などの面で劣りますが、その分、短期間で開発することができます。

Q 納品された試作アプリをアプリストアで配信することはできますか？

A 基本プランでは、試作アプリをアプリストアに登録・配信することはできません。
追加オプションのお申込みいただければ、アプリストアへの登録情報に対応することが可能です。

Q アプリのアイデアについて秘密は守られますか？

A ご依頼の内容について、秘密は厳守されます。お申込の際に必ず NDA（秘密保持契約）を締結いたしますのでご安心ください。
ご希望の方は、ヒアリングの前に NDA を締結することも可能です。

Q 対応しているプラットフォームと、試作アプリのデータ形式は何ですか？

A 対応プラットフォーム : iOS、Android、Cocos2d-x、Unity
試作アプリのデータ形式 : iOS : IPA 形式 (AdHoc) Android : APK 形式

Q 試作アプリを複数のスマホにインストールすることは可能ですか？

A Android 版の試作アプリでは、インストールできるスマホの台数に制限はありません。
iPhone 版の試作アプリでは、AdHoc インストールできる iPhone は 1 台のみとなります。ただし、追加オプションをお申込みいただければ、iPhone 版の試作アプリを 2 台目以降にインストールすることが可能です。

Q 試作アプリを作った後、製品版アプリの開発を依頼できますか？

A はい、製品版アプリの開発を、当社にて受託することが可能です。当社にて製品版アプリの開発を受託する場合、試作アプリ制作後に、ソースコード納品や仕様書制作などのオプションを購入する必要がないため、大変お得となっております。
当社の受託開発では、サーバープログラムの開発や、アイコン・イラスト等のグラフィックデザインまでサポートしております。
また、よりユーザー体験価値を高めるためのコンサルティングや、ユーザビリティテスト、リリース時に必要な煩雑な開発者登録、ストア登録までサポートしております。

ファースト・プロトタイピングに関するお問い合わせ

ご質問・ご相談も、お気軽に
お問い合わせください。



<http://first-prototyping.com>



株式会社ノウリス

〒532-0011 大阪府大阪市淀川区西中島 3 丁目 11-26 Aurora ビル新大阪 403 号 TEL: 06-6732-9966 FAX: 06-6732-9967

ファーストプロトタイピング

検索